



# CÂBLE WAKEBOARD & WAKESKATE

**RÈGLEMENT MONDIAL DES COMPÉTITIONS 2024**

**+ Règlement additionnel en français**

**Mars 2024**

Retrouvez le règlement du CWWC (Cable Wakeboard World Council) de l'IWWF (International Waterski & Wakeboard Federation) sur le site officiel : [www.cablewakeboard.net](http://www.cablewakeboard.net)

Traduction : Commission Cablewake FFSNW - [ffsnw@ffsnw.fr](mailto:ffsnw@ffsnw.fr)



## Sommaire

1.	<b>Généralités</b> .....	3
2.	<b>Sécurité et équipement</b> .....	3
3.	<b>Conditions de participation aux championnats</b> .....	4
4.	<b>Catégories / Divisions</b> .....	5
5.	<b>Système de poules / ordre de passage</b> .....	6
6.	<b>Parcours de la compétition</b> .....	7
7.	<b>Cordes et palonniers</b> .....	7
8.	<b>Modules</b> .....	7
9.	<b>Format</b> .....	8
10.	<b>Critères de jugement, notation</b> .....	9
11.	<b>Classement par équipe aux Championnats du Monde et Championnats de Confédération</b> .....	10
12.	<b>Réclamations</b> .....	10
13.	<b>Modification de programme</b> .....	10
14.	<b>Officiels, qualification, rôles et obligations</b> .....	11
15.	<b>Compétitions</b> .....	12
16.	<b>Listes de Ranking</b> .....	14
(A)	ANNEXE SYSTEME DE POULES (Heat System) .....	15
(B)	ANNEXE LISTES DE DEPART, ORDRE DE PASSAGE .....	16
(C)	ANNEXE EXEMPLES DE MODULES .....	19
(D)	ANNEXE POINTS DE RANKING .....	20
(E)	ANNEXE REGLES SPECIFIQUES A LA CATEGORIE "ASSIS" .....	21
(F)	ANNEXE COMPETITIONS VIRTUELLES OU EN LIGNE .....	22

# 1. Généralités

**1.1. Champ d'application :** Le présent règlement est une traduction du règlement officiel mondial. En cas de litige, seul le document original en anglais est utilisé. Ce document régit toutes les compétitions de Wakeboard et Wakeskate reconnues par le Conseil Mondial du Wakeboard Câble (Cable Wakeboard World Council – CWWC), organe de la Fédération Internationale de Ski Nautique et de Wakeboard (IWWF), et s'applique à toutes les compétitions en présentiel dans le monde. Les spécificités des compétitions virtuelles sont abordées dans l'[Annexe F](#). Il est demandé que les fédérations établissent des règlements nationaux aussi similaires que possibles à ce règlement international.

Chaque fois que le masculin est employé, il s'applique aussi bien au féminin si le contexte le permet.

**1.2. Dérogations au règlement :** Dans le cas où certaines dispositions du présent règlement ne seraient pas applicables, le chef juge, en accord avec la majorité des autres juges, peut faire les changements nécessaires. Ces dérogations sont présentées lors de réunions d'information réunissant les riders ou les capitaines d'équipes et par voie d'affichage. Le chef juge doit envoyer un rapport au CWWC pour expliquer les modifications effectuées. Dans la mesure où le règlement est clair et applicable, toute dérogation au règlement est interdite, et ce malgré un vote des juges.

**1.3. Contrôle antidopage :** Tous les riders doivent consentir à être soumis au contrôle anti-dopage. La politique spécifique et les procédures de ces contrôles sont détaillées dans le règlement médical de l'IWWF.

**1.4. Conduite antisportive :** Tout rider (ou son représentant) ou officiel dont la conduite est considérée antisportive ou peut discréditer l'IWWF ou le CWWC, sur ou hors du site de compétition, avant, pendant, ou après la compétition, peut être disqualifié de tout ou partie de la compétition incluant des événements achevés et/ou peut être soumis à une amende fixée par le CWWC, après un vote à majorité des deux tiers (2/3) des juges. Toute infraction peut être sanctionnée par une disqualification de l'équipe entière ou réduction du score par équipe.

La conduite antisportive inclut mais n'est pas limitée aux exemples suivants : non-respect caractérisé du règlement et des consignes de sécurité, absence aux événements officiels où la présence est requise, usage de vulgarités, manifestations de colère en public, consommation de boissons alcoolisées pendant la compétition, concourir en dessous de ses prétentions, dissimulation de blessures significatives ou de problèmes de santé.

# 2. Sécurité et équipement

**2.1.** Un officiel nommé par le CWWC doit être présent sur toutes les compétitions, et pendant toute leur durée, afin de superviser les mesures de sécurité.

**2.2.** Le chef juge et l'officiel CWWC en charge de la sécurité doivent contrôler l'ensemble du site afin de s'assurer que la compétition se déroule du mieux possible, surtout lorsque le site a été construit spécialement pour la compétition. Le chef juge doit contrôler tous les modules avant les entraînements officiels ou nommer un autre officiel compétent pour le faire.

**2.3.** L'organisateur de la compétition est responsable de toute blessure causée par l'utilisation du téléski, les modules ou tout matériel à la disposition du public en fonctionnement normal du site.

**2.4.** Une équipe de premiers secours incluant une équipe de sauvetage aquatique doit être présente sur le site pour toutes les compétitions homologuées par le CWWC. Un bateau de sécurité (ou jet ski avec planche rigide) doit être disponible pour porter secours à tout rider blessé (sauf pour les compétitions en bassin).

**2.5.** Protocole de commotion cérébrale. Tout athlète blessé à la tête après une chute doit être soumis à une évaluation du risque de commotion cérébrale à l'aide de [l'Outil d'évaluation des commotions cérébrales sur l'eau](#) de l'IWWF (OWCRT). Si l'évaluation est négative, l'athlète sera autorisé à terminer le reste de l'épreuve. Si l'évaluation est positive, l'athlète retournera au ponton de départ où une deuxième évaluation utilisant l'OWCRT sera administrée par un officiel de l'épreuve. Si l'évaluation est positive une seconde fois, l'athlète sera exclu de la compétition et suivra le programme de reprise du sport en six étapes décrit dans le protocole IWWF sur les commotions cérébrales. La compétition doit être suspendue pendant

que les deux évaluations sont en cours. Le 1<sup>er</sup> OWCRT doit idéalement être effectué par l'officiel responsable de la sécurité et le 2<sup>ème</sup> OWCRT par un autre officiel (quelle que soit sa fonction). Une fois qu'une décision a été prise par ces deux officiels en utilisant l'OWCRT, personne ne pourra la remettre en question. Dans tous les cas, le chef juge / officiel technique responsable de la sécurité soumettra un [rapport d'incident](#) si l'OWCRT conclut à une lésion cérébrale. Toutes les fédérations nationales de l'IWWF doivent mettre en œuvre leur propre protocole sur les commotions cérébrales à utiliser lors d'événements qui ne relèvent pas de la compétence de l'IWWF. Aucune fédération nationale ne doit permettre à un athlète qui a reçu un diagnostic de commotion cérébrale de participer à d'autres compétitions jusqu'à ce que le programme de reprise du sport en six étapes soit terminé et que l'athlète soit déclaré apte à concourir.

**2.6.** Tous les concurrents participent sous leur entière responsabilité. Ils doivent faire attention à tous les risques spécifiques du site et effectuer un parcours correspondant à leurs capacités.

**2.7.** Les riders sont entièrement responsables de leur équipement personnel. L'équipement doit être adapté à son utilisation qui peut être soumise à l'approbation du chef juge et des officiels techniques présents.

**2.8.** Seules les planches conçues pour le Wakeboard et le Wakeskate peuvent être utilisées en compétition. Ces planches doivent flotter.

**2.9.** Tous les concurrents doivent porter un gilet de sauvetage. Il est de la responsabilité des riders que ce gilet remplisse les caractéristiques suivantes :

- Il doit garantir la flottaison du rider
- Il doit être conçu pour protéger les côtes et les organes internes en cas de chocs.

**2.10** Le port d'un casque adapté et ajusté est obligatoire dans toutes les compétitions. Si un rider effectue son run sans casque, il sera disqualifié de la compétition.

**2.11** Il n'est pas autorisé d'utiliser un appareil électronique pour communiquer avec un rider pendant son run.

**2.12** Les drones ne sont permis que dans les zones désignées et doivent être autorisés par le chef juge et l'Officiel Technique.

### **3. Conditions de participation aux championnats**

**3.1.** Pour tout rider participant à des championnats de Confédération ou des championnats du Monde, les règles d'éligibilité de l'IWWF s'appliquent.

**3.2.** Tous les compétiteurs doivent détenir une licence IWWF. Elle sera incluse dans les frais d'inscription en 2024 et gérée par le Cable Wakeboard Council pour 2024.

**3.3.** Le **minimum de points requis**, sur le ranking international CWWC au premier jour de la compétition, est de 800pts en catégorie U18, Open et +30, et de 400pts pour les autres catégories. De plus, chaque fédération nationale peut inscrire 2 riders maximum par catégorie et par genre sans qu'un niveau minimum ne leur soit demandé (wildcard). Un rider ne peut utiliser qu'une wildcard par compétition.

*Le minimum de points requis peut être obtenu en additionnant les points des catégories supérieures comme suit:*

- U14 peut ajouter des points acquis en U18 et Open pour concourir en U14
- U18 peut ajouter des points acquis en Open pour concourir en U18
- +30 peut ajouter des points acquis en Open pour concourir en +30
- +40 peut ajouter des points acquis en Open et +30 pour concourir en +40

Pour les championnats de Confédération PANAM et AO, le minimum de points requis est réduit de moitié soit 400 points pour U18, Open et +30 et 200 Points pour les autres catégories.

A partir de 2025, un minimum de 50 points est requis pour toutes les catégories pour s'inscrire aux Championnats de France.

**3.4.** Le pays organisateur des Championnats du Monde ou de Confédération est autorisé à inscrire deux riders supplémentaires par compétition sans qu'un niveau minimum ne leur soit demandé.

**3.5.** Chaque rider doit être inscrit par sa fédération, qui décide des critères de sélection. Le nombre de riders

par pays n'est pas limité pour l'instant.

**3.6.** Afin d'organiser un Championnat du Monde et de Confédérations dans une discipline / catégorie, il doit s'être déroulé au minimum 5 évènements internationaux avant son annonce.

**3.7.** Les Championnats du Monde et de Confédérations suivants seront organisés dans la mesure du possible :

- Championnats du Monde, de Confédération PANAM et de Confédération AO (toutes catégories)
  - ✓ Wakeboard : Open Hommes, Open Femmes, U14 Garçons, U14 Filles, U18 Hommes, U18 Femmes, +30 Hommes, +30 Femmes, +40 Hommes, +40 Femmes
  - ✓ Wakeskate : Open Hommes, Open Femmes, U18 Hommes, U18 Femmes
  - ✓ Assis : Open Hommes & Femmes
- Championnats de Confédération E&A Open (5 catégories)
  - ✓ Wakeboard : Open Hommes, Open Femmes
  - ✓ Wakeskate : Open Hommes, Open Femmes
  - ✓ Assis : Open Hommes & Femmes
- Championnats de Confédération E&A Jeunes & Seniors (10 catégories)
  - ✓ Wakeboard : U14 Garçons, U14 Filles, U18 Hommes, U18 Femmes, +30 Hommes, +30 Femmes, +40 Hommes, +40 Femmes
  - ✓ Wakeskate : U18 Hommes, U18 Femmes

Le calcul des scores par équipe pour ces compétitions se trouve au paragraphe 11.

## **4. Catégories / Divisions**

### **4.1. Catégories 2024**

**U11** (11 ou moins), Mini Boys & Mini Girls : la dernière année où un rider est autorisé à concourir dans cette catégorie est l'année de son 11<sup>ème</sup> anniversaire. Pour 2024, cela veut dire que le rider doit être né en 2013 ou plus tard.

**La catégorie U11 ne peut être ouverte que dans les compétitions et ranking Nationaux.**

**Les U11 ne peuvent pas participer à un évènement international. L'âge minimum pour participer à une compétition internationale est de 11 ans.**

**U14** (14 ou moins), Boys & Girls : la dernière année où un rider est autorisé à concourir dans cette catégorie est l'année de son 14<sup>ème</sup> anniversaire. Pour 2024, cela veut dire que le rider doit être né entre 2010 et 2013 et avoir atteint ses 11 ans le jour de l'inscription à la compétition.

**U18** (18 ou moins), Junior : la dernière année où un rider est autorisé à concourir dans cette catégorie est l'année de son 18<sup>ème</sup> anniversaire. Pour 2024, cela veut dire que le rider doit être né entre 2006 et 2013 et avoir atteint ses 11 ans le jour de l'inscription à la compétition.

**Open Hommes, Open Femmes** : pas de restriction d'âge

**+30, Masters** : la première année où un rider est autorisé à concourir dans cette catégorie est l'année de son 31<sup>ème</sup> anniversaire. Pour 2024, cela veut dire que le rider doit être né en 1993 ou plus tôt.

**+40, Vétérans** : la première année où un rider est autorisé à concourir dans cette catégorie est l'année de son 41<sup>ème</sup> anniversaire. Pour 2024, cela veut dire que le rider doit être né en 1983 ou plus tôt.

**Open Parawake (Seated) Hommes & Femmes** : pas de restriction d'âge

*Pour résumer, un rider né en 2013 peut concourir dans les catégories U11, U14, U18 ou Open. De la même façon, un rider né en 2006 peut concourir en U18 ou en Open. C'est le même principe pour les tranches d'âge plus élevées : un rider né en 1982 peut choisir de concourir en +40, +30 ou Open.*

**4.2.** Le CWWC s'assure que tous les passeports des riders soient vérifiés pour contrôler l'âge des riders.

**4.3.** Les catégories U11 ne sont ouvertes que pour les évènements et rankings nationaux. Seuls les riders nés en 2013 ou plus tôt peuvent participer à compétitions internationales. Un rider né en 2014 ou plus tard ne peut pas participer à un évènement international.

Un rider né en 2013 peut participer à des compétitions nationales en U11 mais il doit avoir atteint son 11<sup>ème</sup> anniversaire le jour de l'inscription pour participer à une compétition internationale.

L'âge minimum d'un rider à une compétition internationale est de 11 ans.

**4.4.** Pour les championnats d'Europe ou du Monde, un minimum de 6 riders est nécessaire pour l'ouverture d'une catégorie, à l'exception des catégories +30 Femmes, +40 Hommes et Femmes et U18 Wakeskate qui sont ouvertes à partir de 4 riders. Pour toutes les catégories, un minimum de trois nationalités différentes est nécessaire pour ouvrir une catégorie.

L'organisateur doit informer toutes les fédérations participantes aussi tôt que possible si le nombre de riders requis n'est pas atteint dans une catégorie.

**4.5.** Pour toute autre compétition internationale et nationale, un minimum de 3 riders est requis pour l'ouverture d'une catégorie. La catégorie Open n'est pas liée à l'âge.

**4.6.** Pour tous les évènements internationaux, seules les catégories U18 et Open sont ouvertes en Wakeskate et uniquement Open pour la catégorie Assis.

**4.7.** L'inscription dans 2 catégories différentes (double start) est interdite. Une inscription en Wakeboard et en Wakeskate n'est pas considérée comme un « double start ».

**4.8.** Pour la catégorie parawake, il faut au minimum deux riders pour ouvrir la catégorie. Pour ouvrir à la fois les catégories Homme et Femme, il faut au minimum deux riders dans chaque.

## **5. Système de poules / ordre de passage**

**5.1.** Les compétitions comporteront un système de poules (Heat System), décrit dans [l'Annexe A](#). Les modèles de poules et d'ordre de passage proposés sont fortement recommandés pour les compétitions de 1, 2, 3 étoiles (star), et obligatoires pour les compétitions 4, 5 et 6 étoiles.

**5.2.** Pour les manches de qualification, la composition des poules est déterminée par la position de chaque rider sur la liste de ranking mondiale du jour. Pour les riders n'étant pas sur la liste de ranking, leur ordre de passage et leur poule sont déterminés de façon aléatoire. Le chef juge et le scoreur vérifient et ajustent les listes de départ afin de s'assurer que les poules soient justes et équilibrées en fonction du niveau des riders, des nationalités, des riders ayant changé de catégorie, etc.

Le modèle pour créer ces listes de départ peut être trouvé en [Annexe B](#). Les listes de départ sont automatiquement créées par le logiciel de scoring mais doivent être vérifiées.

**5.3.** Les riders qui ne sont pas qualifiés directement ont une dernière chance de qualification lors d'une manche de repêchage (LCQ=Last Chance Qualification). Les poules et ordres de départ des LCQ sont obtenus d'après les résultats des qualifications, comme décrits dans [l'Annexe B.2](#).

**5.4.** En quart de finales, demi-finales et finales, les riders partent pour leur 2ème run dans l'ordre inverse des résultats du 1er run, c'est-à-dire que le score le plus bas du 1er run part en 1er et que le meilleur score du 1er run part en dernier.

**5.5.** Avec le système de poules, il est possible que des riders finissent à la même position dans des poules différentes. Il leur est attribué le même classement final quel que soit le nombre de points inscrits, voir [Annexe B.5](#).

**5.6.** Tous les riders doivent être prêts avec tout leur équipement au moment où leur poule est appelée. Si un rider n'est pas prêt au moment du départ de son run, ce run est perdu et le starter peut passer au rider suivant. Cependant le starter peut accorder jusqu'à une minute supplémentaire pour les cas d'urgence survenant juste avant le départ du rider.

**5.7.** Si l'équipement d'un rider est endommagé juste au moment du départ, le chef juge/ juge de référence peut lui attribuer un délai de quatre minutes maximum pour le réparer ou le remplacer. Le chef juge / juge de référence décide si l'équipement peut être utilisé ou pas. Une fois que le rider est sur l'eau, il n'est pas accordé de second départ (re-run) pour cause de problème matériel (par exemple pour fixation/planche cassée ou perte du casque).

**5.8.** En cas de disqualification ou d'absence d'un rider, un délai pouvant aller jusqu'à une minute est accordé au rider suivant dans l'ordre de départ pour qu'il se prépare. En cas d'absence de plusieurs riders, il peut être accordé au compétiteur suivant jusqu'à une minute par rider manquant.

5.9. Tous les riders doivent prendre le départ des qualifications pour avancer aux étapes suivantes (LCQ, quarts etc). Un rider qui se blesse en cours de compétition se voit attribuer les points correspondants à son classement final dans la compétition.

5.10. Pour les compétitions virtuelles, le système de poules est différent. Il est décrit dans l'[Annexe F](#).

## **6. Parcours de la compétition**

6.1. Le début et la fin du parcours seront marqués par des objets visibles

6.2. Le parcours doit être libre de toute obstruction en dehors de celles implantées spécifiquement pour la compétition. Si de telles obstructions existent et ne peuvent être retirées, les riders sont spécifiquement prévenus de les éviter.

6.3. Les juges doivent être placés de manière à avoir la meilleure visibilité possible de l'ensemble du parcours de la compétition. Le chef juge décide de l'emplacement des juges.

## **7. Cordes et palonniers**

7.1. Seules les cordes de longueur standard, utilisées par le public et dans l'utilisation quotidienne du câble, peuvent servir pour la compétition (minimum 17,80 m pour des téléskis à 4 pylônes ou plus).

7.2. Pour les compétitions sur téléski « 2 poulies », la longueur des cordes dépend des caractéristiques du site et doit être validée par le chef juge. Le palonnier doit au minimum toucher la surface de l'eau lorsqu'il est en mode « étendu ».

7.3. Il est interdit de raccourcir les cordes ou d'utiliser des extensions et palonniers personnels.

7.4. Du début des entraînements officiels à la fin de la compétition, les palonniers doivent être fixés afin que la corde ne puisse pas se détacher de la partie en bois. Il est conseillé de scotcher les deux côtés.

## **8. Modules**

8.1. Tous les modules du parcours sont utilisés sous l'entière responsabilité des riders.

8.2. Le chef juge peut exclure tout obstacle s'il l'estime nécessaire pour des raisons de sécurité.

8.3. Il n'y a pas de réglementation sur les modules utilisés en compétition. La seule obligation est qu'ils soient placés afin que le rider puisse effectuer en toute sécurité autant de figures en blocage que sur modules au cours de son parcours.

C'est à l'organisateur et au Chef Juge de travailler ensemble et décider du meilleur placement pour les modules en considérant leurs expériences passées, les nouvelles tendances, la logique et la sécurité. Dans tous les cas, la décision finale reste celle du Chef juge.

8.4. Le bulletin officiel de la compétition doit contenir un schéma du câble indiquant hauteur et distance entre les pylônes, la description du parcours, l'emplacement et la description des obstacles.

Le Chef juge ou un Officiel CWWC doit être impliqué dans le positionnement optimal des obstacles avant la parution du bulletin.

8.5. Dans la mesure du possible, les modules des téléskis 2 poulies doivent être accessibles dans les deux directions. Si l'une des directions semble dangereuse, les Officiels peuvent l'interdire, voir [Annexe C](#).

8.6. Pour des compétitions internationales sur téléskis 2 poulies ou démontables qui ne sont pas en utilisation régulière par le public, l'organisateur doit soumettre un schéma du lac/bassin, obstacles et téléski pour approbation du conseil de sa Confédération ou du CWWC, au minimum 3 mois avant la compétition.

8.7. Tous les modules de la compétition doivent avoir été utilisés au minimum pendant les 14 jours précédant la compétition dans le cadre de l'utilisation quotidienne du câble. Dans le cas où le site est construit spécialement pour la compétition, cette règle ne s'applique pas. La position des modules ne doit pas changer entre l'entraînement officiel et les runs de compétition. Tout changement demandé par

l'organisateur durant cette fenêtre de 14 jours doit être approuvée par le Chef Juge et communiquée à tous les riders inscrits à la compétition. Le Bulletin doit aussi être modifié afin de tenir compte de ces changements.

**8.8.** Pour des raisons de sécurité, des zones d'eau libre (sans module) doivent être réservées pour les blocages. Les modules ne doivent pas être placés sur une zone prévue pour des blocages ou obliger les riders à effectuer un blocage au-dessus d'un module.

**8.9.** Si un rider tombe devant un module, il devra lâcher le palonnier sous peine d'être disqualifié.

**8.10.** Il est interdit d'effectuer une figure « tête en bas » (Invert), avec prise de carre sur l'eau et réception sur un module sous peine de disqualification.

**8.11.** Le responsable du téléski accueillant la compétition doit s'assurer que tous les modules sont sûrs. Tous les efforts raisonnables possibles doivent être mis en place pour s'assurer que les modules n'abîment pas les planches des riders. Cependant, la responsabilité finale d'utiliser un module ou non incombe au rider.

**8.12.** Si un module devient défectueux pendant l'entraînement ou la compétition, l'organisateur doit faire tout son possible afin de le remettre en état au plus vite et informer les riders des éventuels problèmes possibles avec ce module. Si le module endommagé pendant la compétition ne peut être réparé rapidement, il doit être sorti de la zone de compétition et exclu des scores. Toute poule en cours devra être recommencée. Le Chef Juge et l'équipe des Officiels doivent ensuite décider si le module peut être réintégré. La décision finale revient au Chef Juge, mais il n'en prend pas la responsabilité.

## **9. Format**

**9.1.** Les compétitions IWWF peuvent être organisées sous tous types de format, après accord préalable du CWWC sauf pour les championnats du Monde et les championnats de Confédération où le format suivant est obligatoire.

Les organisateurs et l'équipe des juges peuvent décider d'appliquer un autre format pour les autres compétitions, nationales ou internationales (par ex : garder le meilleur run sur 3 ou les 2 meilleurs runs sur 3, compétition sur kicker, meilleur blocage, compétition sur un tour de câble complet, modules seulement, format Jam, Face à face, etc.).

Le Chef Juge et le conseil de la Confédération ou le CWWC doivent décrire le format et les critères de notation et les publier au minimum 1 mois avant la compétition. Des exemples de ces formats peuvent être fournis par le CWWC.

**9.2.** Il n'est pas demandé aux riders de communiquer leurs runs et ils peuvent les modifier à tout moment.

**9.3.** Les riders sont jugés autant sur les figures aériennes (blocages) que sur les modules. En fonction du site et du nombre de modules / zones de blocages, les proportions peuvent être adaptées par le chef juge et doivent être explicitées au « rider's meeting ».

**9.4.** Il y aura un minimum de 2 manches : une manche de qualification et une manche de finale. Le système de poule peut inclure repêchage (LCQ), quarts et demi-finales en fonction du nombre de riders, voir Annexe A.

**9.5.** Une manche consiste en 2 passages (runs) sur le parcours. Chaque run comprend une combinaison d'inverts, de grabs, de rotations, et de modules. Les riders choisissent le type de figures qu'ils exécutent et les réalisent dans l'ordre qu'ils veulent. Seul le meilleur des deux runs est noté.

**9.6.** S'il est nécessaire d'écourter la compétition, le chef juge peut décider de n'avoir qu'un seul run dans les manches de qualification, spécialement pour les « petites » catégories où tous les riders sont qualifiés d'office et où les manches de qualification ne servent qu'à donner l'ordre de départ des finales.

**9.7.** Le jugement d'un run commence quand le rider entre dans le parcours et se termine lorsque le rider finit le parcours ou tombe et lâche le palonnier.

**9.8.** La vitesse doit rester constante depuis le début des entraînements jusqu'à la fin de la compétition.



Lorsque c'est possible, la vitesse de fonctionnement normale du téléski nautique doit être publiée dans le bulletin. Les compétitions sur téléskis 2 poulies doivent se dérouler en mode automatique, l'opérateur n'est pas autorisé à diminuer la vitesse dans les virages ou sur certaines figures. L'opérateur n'est pas autorisé à aider le rider durant la compétition.

## **10. Critères de jugement, notation**

**10.1.** Le jugement se fait de manière subjective uniquement. Il n'y a pas de points fixés par figures.

**10.2.** Il doit y avoir un minimum de 3 juges, dont le juge de référence (Head judge). Tous ces juges doivent être qualifiés par le CWWC, ou la fédération nationale pour les compétitions nationales.

**10.3.** Dans chaque équipe de juges, le Juge 1 est le juge de référence (Head Judge). Après le passage du premier rider de chaque manche, le Juge 1 donne une note pour ce rider afin de fournir une base de notation de cette manche spécifique.

**10.4.** Les juges doivent s'assurer que tous les riders bénéficient de conditions de ride équivalentes sauf pour les conditions météo qui ne peuvent pas être contrôlées par les juges.

**10.5.** À chaque passage, une note unique est donnée entre 0 et 100 points. Seule la note du meilleur des 2 runs est conservée. Le score du run le plus faible est supprimé.

**10.6.** Chaque rider réalise 2 runs pendant lesquels il effectue les enchaînements de son choix. Deux critères subjectifs sont utilisés pour le jugement et combinés pour obtenir une note unique par run : la performance technique et l'impression. Les riders sont encouragés à réaliser un enchaînement fluide incluant une large variété de figures. Chaque manœuvre doit être exécutée aussi proprement que possible et à son maximum.

### **10.7. Performance technique**

(Niveau et variété des figures exécutées – ce que réalise le rider). Les juges observent la variété et la diversité des tricks réalisés en un run fluide et créatif. Aux yeux des juges, le meilleur rider est celui qui trouve un équilibre entre « têtes en bas », rotations, Heel Side, Toe Side, Switch, Blind tricks, Handle passes, etc., à la fois en figures aériennes et sur les modules.

### **10.8. Impression**

(Amplitude, maîtrise, style et contrôle des figures = Comment le rider réalise son run)

Le run est-il impressionnant, comment le rider réalise-t-il ses tricks ? Pour les modules : le rider contrôle-t-il l'exécution de la figure et son équilibre ? Les juges regardent l'effort fourni pour chaque figure et sur l'ensemble du run. Est-ce que le rider fait preuve d'un style personnel ? Est-ce que les tricks sont grabés, tweakés, avec une jambe tendue, shiftés ? Est-ce que les réceptions sont propres ? Est-ce la position du corps dans l'air est bonne ? Est-ce que le grab a été tenu longtemps ? Est-ce que la coupe / l'approche est bonne et l'enchaînement fluide ?

**10.9. Calcul des scores :** Pour chaque juge, les points obtenus dans les 2 catégories (performance technique et impression) sont combinés afin d'obtenir une note totale sur 100. Il ne peut pas y avoir de scores identiques dans la même poule. La note finale du rider est la moyenne sur 100 des notes des trois juges.

**10.10.** La répétition d'un trick dans le même run n'est pas comptabilisée mais le rider peut répéter un trick dans ses 2 runs.

**10.11.** Toute figure réalisée en dehors du parcours ou en utilisant la tension dans le virage n'est pas comptabilisée.

**10.12.** Les résultats peuvent être diffusés en direct durant la compétition. Néanmoins, ces résultats ne sont pas officiels tant qu'ils ne sont pas complets et validés par le juge de référence de la poule.

**10.13.** Cette méthode de notation / jugement est obligatoire pour toutes les compétitions internationales. Tout changement pour une compétition internationale doit être approuvé par la Confédération en charge ou le CWWC (voir 9.1).

## **11. Classement par équipe aux Championnats du Monde et Championnats de Confédération**

**11.1** La mixité est encouragée dans les équipes, mais elle n'est pas obligatoire.

**11.2** Le classement par équipe pour les Championnats du Monde et les Championnats de Confédération est calculé de la façon suivante :

- **Championnats du Monde, de confédération PANAM et confédération AO** : le score par équipe inclut les meilleurs résultats de chaque catégorie avec **1** rider par catégorie maximum.

- **Championnats de Confédération E&A Open** : le score par équipe inclut les meilleurs résultats de chaque catégorie avec **1** rider par catégorie maximum.

- **Championnats de Confédération E&A Jeunes & Seniors** : le score par équipe inclut les meilleurs résultats de chaque catégorie avec **1** rider par catégorie maximum.

**11.3** Si deux équipes sont à égalité, le meilleur score suivant est ajouté jusqu'à ce que les équipes soient départagées.

**11.4** Le système des points de ranking décrit dans [l'Annexe D](#) est utilisé pour calculer les scores par équipe.

**11.5** En cas de conduite antisportive, le délégué technique, le responsable de la compétition et le chef juge ont la possibilité de déduire un nombre de points approprié à la gravité de l'incident du score total obtenu par équipe.

## **12. Réclamations**

**12.1.** Les réclamations doivent être faites auprès du chef juge, et uniquement par le capitaine ou le représentant de l'équipe. Elles doivent être formulées par écrit en exposant les faits litigieux et déposées dans les meilleurs délais, au plus tard dans les 10 minutes qui suivent les faits.

**12.2.** Les réclamations ne sont acceptées que dans le cas d'un non-respect du présent règlement qui porterait préjudice à un rider. Elles ne sont pas acceptées pour un simple désaccord avec les résultats.

**12.3.** La correction d'une erreur de calcul dans les résultats n'est pas considérée comme une réclamation. Si une telle erreur se produit, elle est corrigée au plus vite.

**12.4.** Toute réclamation doit être accompagnée d'une somme de 50€ ou l'équivalent dans la monnaie locale. Cette somme est remboursée si la réclamation est acceptée.

**12.5.** Durant un run, si un rider a une quelconque raison de demander un re-run, il doit stopper ses figures immédiatement et lever la main. Une casse d'équipement (cf. [5.7](#)) n'est pas une raison valide pour un re-run. Si le re-run est accordé, le parcours doit être réalisé dans son entier et avant que le rider suivant ne s'élançe. Le rider doit attendre la validation par les juges pour confirmer que le rerun a été accordé.

**12.6.** En raison de la nature subjective du jugement et de l'esprit du Wakeboard et du Wakeskate, les séquences vidéo sous toutes leurs formes ne sont pas utilisées par les juges, les riders ou les représentants des équipes afin de résoudre d'éventuels désaccords (à l'exception des compétitions virtuelles bien sûr).

## **13. Modification de programme**

**13.1.** Dans certains cas, il peut arriver que le programme d'une compétition soit modifié en fonction des conditions météorologiques, des conditions du plan d'eau, pour raison de sécurité ou autre raison similaire. Les modifications de programme doivent être annoncées lors de réunions avec les riders ou les capitaines d'équipe, et par voie d'affichage. Il est de la responsabilité du rider de s'informer des changements de programme.

**13.2** La finale d'une catégorie doit être achevée pour déterminer son vainqueur. Les résultats de qualification ne suffisent pas.

**13.3** Dans des circonstances exceptionnelles, s'il n'y a plus assez de temps pour terminer la compétition (à cause des conditions météo, de la casse d'un obstacle ou autre), le responsable des Officiels en accord avec les Officiels concernés peut décider de lancer un run final afin de déterminer un gagnant. Les Officiels doivent informer clairement les riders des conditions de ces finales au préalable.

## **14. Officiels, qualification, rôles et obligations**

**14.1.** Tous les Officiels doivent être membres de leurs fédérations respectives.

**14.2.** De part leurs fonctions, les membres du CWWC et des conseils de Confédération font partie des Officiels. Pour toutes les compétitions internationales, ils nomment l'équipe complète des Officiels qui comprend : les officiels techniques (délégué technique, responsable de la compétition, starters et assistants), l'équipe des juges (chef juge et juges), et les scoreurs. Sur les grands événements, des officiels supplémentaires peuvent être nommés pour assurer les tâches additionnelles pour une bonne coordination comme : responsable de la sécurité, responsable du parcours ou responsables de tâches spécifiques comme les inscriptions, le fonctionnement du téléski, le contrôle anti-dopage, la sécurité du téléski, les obstacles, la production TV, le sauvetage aquatique, l'équipe médicale, la coordination des capitaines d'équipes, etc.

**14.3.** Les officiels obtiennent leurs qualifications en suivant des séminaires et passant les examens. Les membres du CWWC et des Conseils de Confédération sont élus via les procédures IWWF. Les Officiels sur les grands événements sont sélectionnés pour leur niveau d'expertise, leur expérience et leur disponibilité.

**14.4.** Les niveaux de qualifications des Officiels vont de \* (1 étoile) à \*\*\*\*\* (6 étoiles). Les Officiels doivent avoir au minimum le même nombre d'étoiles que la compétition.

Pour les compétitions internationales, les Officiels dont le scoreur doivent avoir suivi un séminaire international (organisé par un formateur approuvé par le CWWC et en anglais). Les examens théoriques doivent être passés en ligne avant le début du séminaire physique.

### **14.5. Acquisition d'étoiles pour les Officiels**

<b>Niveau de l'Officiel</b>	<b>Officiel technique</b>	<b>Scoreur</b>	<b>Juge</b>	<b>Acquis par</b>
<b>* (1 étoile)</b>	Théorie 80% + TO1	Théorie 80% + Scoreur 1	Théorie 80% + Juge 1	Séminaire nat ou int
<b>** (2 étoiles)</b>	TO2	Scoreur 2	Juge 2	Séminaire nat ou int
<b>*** (3 étoiles)</b>	TO3	Scoreur 3 + résultats live	Juge 3	Séminaire nat ou int
<b>**** (4 étoiles)</b>	Théorie 90% + pratique	Scoreur 4 + pratique	Juge 4+pratique	Séminaire int + évaluation pratique en compétition
<b>***** (5 étoiles)</b>	Nommé	Scoring 5+ live stream + nommé	Juge 5	Clinique CWWC (JDC) + nommé
<b>***** (6 étoiles)</b>	Nommé	Nommé	Nommé	Nommé

Les Fédérations Nationales doivent former les Officiels Nationaux. Elles sont invitées à contacter le CWWC pour demander un soutien afin d'organiser des séminaires nationaux ou internationaux.

Les officiels internationaux sont formés et reçoivent des niveaux dans les catégories suivantes : Officiel technique, Scoreur ou Juge.

Les Officiels Techniques peuvent agir lors d'événements en tant que : Délégué Technique, responsable de compétition Dock Marshall, responsable de sécurité, des inscriptions, etc.

Les juges peuvent agir lors d'un événement en tant que Juge et Dock Marshall.

Les scoreurs peuvent agir en tant que scoreur, Dock Marshall et responsable des inscriptions.

Les juges et scoreurs doivent passer des examens théoriques et pratiques pour acquérir 1 à 4 étoiles.

Le chef juge d'un événement international doit être réussi l'examen d'Officiel Technique et de juge.

La qualification 4 étoiles est accordée par un officiel senior après évaluation lors d'un événement.

Tous les officiels internationaux 4 étoiles peuvent postuler pour devenir instructeurs de séminaires. Ils seront nommés par le Conseil en charge.

Tous les Officiels 4 étoiles sont encouragés à aider leur Fédération Nationale afin de former de nouveaux Officiels pour la réussite des compétitions futures.

**14.6.** La progression se fait étoile par étoile, sauf dans le cas de candidats exceptionnels qui peuvent passer deux étoiles par examen. Une mise en pratique sur une compétition internationale minimum est demandée à chaque Officiel International avant de progresser au niveau supérieur.

**14.7. Réduction de niveau pour les Officiels Internationaux 4 étoiles \*\*\*\* :** Si dans les deux saisons précédentes, l'Officiel\*\*\*\* n'a pas été en fonction sur une compétition internationale ou des championnats nationaux, ou n'a pas passé un examen officiel, son niveau sera réduit d'1 étoile.

**14.8. Réduction de niveau pour les Officiels\*\*\*\*\* :** Un officiel\*\*\*\*\* voit son niveau réduit à 4 étoiles par décision du CWWC ou si sur les 2 dernières années il n'a pas été en fonction sur 5 compétitions internationales ou championnats nationaux ou n'a pas été nommé par le CWWC.

**14.9. Réduction de niveau pour les Officiels\*\*\*\*\* :** Tous les officiels 6 étoiles reviennent automatiquement à 5 étoiles à la fin de l'année. Tous les officiels 6 étoiles sont nommés par le CWWC au début de chaque année.

**14.10.** En raison du développement rapide de ce sport, tous les officiels internationaux doivent participer ou être instructeur d'un séminaire tous les quatre ans / repasser l'examen théorique, quelle qu'ait été leur activité sur la période.

**14.11.** Tous les Officiels 6 étoiles sont membres du JDC (Judges Development Commission = commission de développement des Juges). Tous les Juges 5 et 6 étoiles sont invités par le CWWC à participer aux sessions du JDC pour développer notre sport. Les Officiels 4 étoiles peuvent participer à ces sessions après accord de leur fédération nationale et du CWWC.

**14.12.** Le chef juge de la compétition n'est pas autorisé à y participer. Pour toute compétition Internationale 3 étoiles ou plus, le chef juge ne peut être du pays où la compétition se déroule ou du pays de la Fédération organisatrice s'ils sont différents.

## 15. Compétitions

**15.1.** Tous les riders inscrits aux compétitions doivent être membres de leurs fédérations respectives.

**15.2.** Les compétitions sont classées de \* (1 étoile) à \*\*\*\*\* (6 étoiles), en fonction des exigences et limites décrites ci-dessous.

**15.3.** Toutes les compétitions nationales et internationales doivent être enregistrées auprès de l'IWWF ou du Conseil de Confédération correspondant, et approuvées par leur fédération nationale. Un bulletin en anglais doit être préparé pour toutes les compétitions internationales. Les bulletins doivent être publiés au plus tard 30 jours avant la compétition.

**15.4.** Les Conseils de chaque confédération nomment les Officiels pour les compétitions Internationales.

**15.5.** Les exigences et limites suivantes s'appliquent pour le nombre d'évènements par pays.

Type	Description	Limite	Exigences et date limite d'inscription
6 étoiles *****	Championnats du Monde	Un tous les 2 ans	Seulement les années paires, sous contrat avec l'IWWF. Médailles ou trophées aux trois meilleurs de chaque catégorie.
5 étoiles *****	Championnats de Confédération (AO/E&A/PANAM)	Un	Tous les ans, sous contrat avec la Confédération. La compétition peut être divisée entre Open et Y&S sur des sites différents.
5 étoiles *****	World Trophy	Un	Sous contrat avec l'IWWF et le CWWC
4 étoiles ****	Évènements multisports	Pas de limite	À enregistrer auprès du CWWC minimum 2 mois avant la compétition. 3 Officiels étrangers minimum.
4 étoiles ****	Compétitions internationales	Pas de limite	À enregistrer auprès du CWWC minimum 2 mois avant la compétition, 3 Officiels étrangers minimum, dotation minimum 3500€. Catégories Open, U18 et +30 uniquement.

3 étoiles ***	Championnats nationaux	Un	À enregistrer auprès de la Confédération minimum 1 mois avant la compétition.
3 étoiles ***	Compétitions internationales	Un	À enregistrer auprès de la Confédération minimum 2 mois avant la compétition, 2 Officiels étrangers minimum, médailles ou trophées, dotation minimum 500€.
2 étoiles **	Compétitions nationales	Pas de limite	À enregistrer auprès de la Confédération minimum 1 mois avant la compétition, médailles ou trophées.
2 étoiles **	Compétitions internationales	Quatre	À enregistrer auprès de la Confédération minimum 1 mois avant la compétition, 1 officiel étranger minimum, médailles ou
1 étoile *	Compétitions nationales	Pas de limite	À enregistrer auprès de la Confédération au minimum 1 mois avant la compétition, médailles ou trophées.
1 étoile *	Compétitions internationales	Cinq	À enregistrer auprès de la Confédération minimum 1 mois avant la compétition, 1 officiel étranger minimum, médailles ou
Compétition sur Invitation	Compétitions nationales ou internationales	Pas de limite	À enregistrer auprès de la Confédération au minimum 1 mois avant la compétition, Officiels 4* minimum pour une compétition Internationale.

Les compétitions 1\* et 2\* nationales FFSNW correspondent aux évènements régionaux. L'extension compétition nationale n'est donc pas nécessaire.

Tous les évènements doivent être publiés dans le calendrier des compétitions sur [www.cablewakeboard.net](http://www.cablewakeboard.net), avec inscription en ligne pour les riders. Tous les organisateurs doivent remettre les listes de départs complètes et les résultats (incluant qualifications, LCQ et demi-finales) au CWWC. Les organisateurs d'évènements internationaux doivent aussi émettre un communiqué de presse en anglais avec des photos des podiums dans les deux jours suivants la compétition.

**15.6.** L'utilisation du programme de scoring est obligatoire pour toutes les compétitions nationales et internationales délivrant des points de ranking. Pour utiliser le programme, envoyez un email à [office@cablewakeboard.net](mailto:office@cablewakeboard.net) afin d'obtenir les informations de connexion à [wakeboard.info](http://wakeboard.info).

**15.7.** Pour toutes les compétitions internationales, la dernière limite pour l'inscription sur place des riders est au plus tard 4 heures avant le début de la compétition (afin de laisser le temps aux scoreurs de préparer les poules et publier les listes de départ).

**15.8.** Toutes les compétitions enregistrées ont une page web dédiée sur [www.cablewakeboard.net](http://www.cablewakeboard.net) avec les informations sur la compétition, les résultats live et les images live si elles sont fournies par l'organisateur.

**15.9.** Tous les autres détails sur les droits et obligations de l'IWWF, du CWWC et des organisateurs de compétitions peuvent être trouvés sur le [formulaire d'inscription aux compétitions](#) CWWC-IWWF.

**15.10.** Les règles suivantes s'appliquent pour la tenue d'évènements Internationaux aux mêmes dates :

	Show	Invit.	1STAR	2STAR	3STAR	4STAR	5STAR W-T	5STAR Confed	World Cup	6STAR WC
Show	O	O	O	O	O	O	O*	O*	O*	N
Invit.	O	O	O	O	O	O	O*	O*	O*	N
1STAR	O	O	O	O	O	O	O*	O*	O*	N
2STAR	O	O	O	O	O*	O*	O*	O*	O	N
3STAR	O	O	O	O*	O*	N	N	O*	N	N
4STAR	O	O	O	O*	N	N	N	N	N	N
5STAR W-T	O*	O*	O*	O*	N	N	N	N	N	N
5STAR Confed	O*	O*	O*	O*	O*	N	N	O*	N	N
World Cup	O*	O*	O*	O	N	N	N	N	N	N
6STAR WC	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N

O = Oui

O\* = Oui dans une autre Confédération

N = Non

**15.11.** En accord avec le règlement IWWF et les recommandations du CIO, toutes les compétitions avec des dotations doivent les répartir de façon égale aux deux genres, ou a minima pour le podium.

## **16. Listes de Ranking**

**16.1.** Les listes de Ranking CWWC sont réalisées pour toutes les catégories d'âge. Un rider peut se surclasser dans toute compétition et il reçoit le nombre de points correspondant la catégorie où il a ridé. Le rider n'est classé que dans les catégories d'âge où il a gagné des points.

*Exemple : une rideuse U14 remporte un contest international 4\* en catégorie Open et les championnats de sa Confédération en catégorie U14. Elle sera classée en Open Femmes et en U14 mais seulement avec les points qu'elle a gagné dans chaque catégorie (600 points au ranking Open Femmes et 800 points en U14).*

**16.2.** Les points de ranking CWWC sont attribués dans les compétitions 1 à 6 étoiles selon le système de répartition décrit en [Annexe D](#).

**16.3.** S'il y a plusieurs catégories pour le même âge et genre (par exemple pour les Amateurs Men et Pro Men), le positionnement de la catégorie la plus avancée est suivi par celui de la catégorie la plus basse. Cette règle ne s'applique que pour les compétitions 1 et 2 étoiles.

**16.4.** Toutes les listes de ranking sont publiées sur [www.cablewakeboard.net](http://www.cablewakeboard.net).

**16.5.** Le **Ranking Mondial CWWC** inclut les résultats de toutes les compétitions internationales 1 à 6 étoiles et des championnats nationaux, en prenant en compte les 6 meilleurs résultats par rider dans toutes les catégories d'âge, sauf les U11. Les riders étrangers qui prennent part aux championnats nationaux ou d'autres compétitions nationales ne reçoivent pas les points de ranking. Les règles d'éligibilité IWWF s'appliquent.

**16.6.** Les **Rankings Nationaux CWWC** incluent les résultats de toutes les compétitions nationales et internationales 1 à 6 étoiles, en prenant en compte les 6 meilleurs résultats par rider dans toutes les catégories d'âge.

**16.7.** Les Rankings Nationaux et Mondiaux **Roulants CWWC** sont calculés sur les 12 derniers mois à une date donnée.

**16.8.** Les dates d'expiration des résultats des événements sont les suivantes :  
Les championnats du Monde et de Confédération sont valides jusqu'à la prochaine compétition de la même sorte (cette durée pouvant être inférieure à 12 mois). Si la prochaine compétition n'est pas tenue dans les 2 années suivantes, les résultats expireront au 31 Mars de la troisième année.

*Exemple 1 : les championnats du Monde se sont déroulés en Octobre 2022. Comme ils ne se déroulent que les années paires, les prochains championnats du Monde sont programmés en Septembre 2024, les résultats sont donc valables 23 mois (jusqu'à la prochaine compétition de même niveau).*

*Exemple 2 : les championnats Open d'une Confédération se sont tenus en Septembre 2021 et Aout 2022. Au moment où l'on inclut les résultats de 2022, les résultats de 2021 expirent même si moins de 12 mois se sont écoulés. Sinon, les riders qui ont pris part aux 2 championnats seraient très avantagés jusqu'à l'expiration du délai de 12 mois.*

*Exemple 3 : Les championnats de Confédération se sont déroulés en Novembre 2020. Si ces championnats ne sont pas tenus en 2021 et 2022, les résultats de 2020 expirent le 31 mars 2023.*

Les Championnats Nationaux sont valides jusqu'à la prochaine compétition du même type (ce qui peut être moins de 12 mois), ou si la compétition n'est pas organisée l'année suivante, jusqu'au 31 Mars de l'année d'après. *Exemple : les championnats Nationaux se sont tenus en septembre 2022. En 2023, il n'y a pas eu de Championnats Nationaux pour ce pays. Les résultats expirent donc le 31 Mars 2024.*

Toutes les autres compétitions, nationales ou internationales, de 1 à 5 étoiles, sont valides 12 mois.

**(A) ANNEXE SYSTEME DE POULES (Heat System)**

Finales à 6 riders, 2 runs en qualification, 1 run en LCQ

Riders en qualif	Poules de qualif	Riders en finale/poule	Total riders en finale	Riders en LCQ	Poules de LCQ	Riders en finale/LCQ	Riders de LCQ en semi	Riders en semi	Semi finales	Total finale en	Total riders en finale
4	1	4	4	0	0	0				0	4
5	1	5	5	0	0	0				0	5
6	1	6	6	0	0	0				0	6
7	1	7	7	0	0	0				0	7
8	2	2	4	4	1	2				2	6
9	2	2	4	5	1	2				2	6
10	2	2	4	6	1	2				2	6
11	2	2	4	7	2	1				2	6
12	2	2	4	8	2	1				2	6
13	3	1	3	10	3	1				3	6
14	3	1	3	11	3	1				3	6
15	3	1	3	12	3	1				3	6
16	3	1	3	13	3	1				3	6
17	3	1	3	14	3	1				3	6
18	3	1	3	15	3	1				3	6

**Semi-finales 19 à 36 riders**

19	4	2	8	11	2	2	4	12	2	3	6
20	4	2	8	12	2	2	4	12	2	3	6
21	4	2	8	13	4	1	4	12	2	3	6
22	4	2	8	14	4	1	4	12	2	3	6
23	4	2	8	15	4	1	4	12	2	3	6
24	4	2	8	16	4	1	4	12	2	3	6
25	6	1	6	19	6	1	6	12	2	3	6
26	6	1	6	20	6	1	6	12	2	3	6
27	6	1	6	21	6	1	6	12	2	3	6
28	6	1	6	22	6	1	6	12	2	3	6
29	6	1	6	23	6	1	6	12	2	3	6
30	6	1	6	24	6	1	6	12	2	3	6
31	6	1	6	25	6	1	6	12	2	3	6
32	6	1	6	26	6	1	6	12	2	3	6
33	6	1	6	27	6	1	6	12	2	3	6
34	6	1	6	28	6	1	6	12	2	3	6
35	6	1	6	29	6	1	6	12	2	3	6
36	6	1	6	30	6	1	6	12	2	3	6

**37 à 52 riders par catégorie avec Quart de finales :**

Riders en qualif	Poules de qualif	Riders en quart /poules	Riders direct en quart	Riders en LCQ	Poules de LCQ	Riders en quart /LCQ	Riders de LCQ en quart	Riders en quart	Poules de quart	Riders en semi/quart	Riders en semi	Semi finales	Riders en finale/semi	Total riders en finale
37	7	2	14	23	5	2	10	24	4	3	12	2	3	6
38	7	2	14	24	5	2	10	24	4	3	12	2	3	6
39	7	2	14	25	5	2	10	24	4	3	12	2	3	6
40	7	2	14	26	5	2	10	24	4	3	12	2	3	6
41	7	2	14	27	5	2	10	24	4	3	12	2	3	6
42	7	2	14	28	5	2	10	24	4	3	12	2	3	6
43	8	2	16	27	8	1	8	24	4	3	12	2	3	6
44	8	2	16	28	8	1	8	24	4	3	12	2	3	6
45	8	2	16	29	8	1	8	24	4	3	12	2	3	6
46	8	2	16	30	8	1	8	24	4	3	12	2	3	6
47	8	2	16	31	8	1	8	24	4	3	12	2	3	6
48	8	2	16	32	8	1	8	24	4	3	12	2	3	6
49	9	2	18	31	6	1	6	24	4	3	12	2	3	6
50	9	2	18	32	6	1	6	24	4	3	12	2	3	6
51	9	2	18	33	6	1	6	24	4	3	12	2	3	6
52	9	2	18	34	6	1	6	24	4	3	12	2	3	6
53	9	2	18	35	6	1	6	24	4	3	12	2	3	6
54	9	2	18	36	6	1	6	24	4	3	12	2	3	6

## (B) ANNEXE LISTES DE DEPART, ORDRE DE PASSAGE

Le logiciel de scoring créé automatiquement les listes de départ. Cependant, il est nécessaire aux scoreurs de comprendre comment le faire manuellement en cas de panne.

### a) Comment créer une liste de départ pour les manches de Qualifications ?

1. Vérifier tout d'abord les rankings des riders sur [www.cablewakeboard.net](http://www.cablewakeboard.net)

Il faut uniquement prendre en compte le ranking du rider dans la catégorie où il participe à cette compétition. Classer les riders en mettant le meilleur rider en premier.

2. Ajouter aléatoirement tous les riders n'ayant pas de points de ranking à la suite de la liste.

3. Sélectionner votre 'système des poules' en [Annexe A](#) et déterminer le nombre de poules.

4. Débuter par le rider en haut de la liste (avec le meilleur ranking) et placer ce premier rider à la DERNIERE position de la DERNIERE poule. Puis mettre le deuxième rider de la liste à la dernière position de l'avant-dernière poule.

5. Continuer jusqu'à ce que vous ayez un rider en dernière position dans toutes les poules.

6. Prendre ensuite le rider suivant dans la liste et le mettre en avant-dernière position de la PREMIERE poule.

7. Le rider suivant sera avant-dernier de la deuxième poule, et ainsi de suite jusqu'à ce que vous ayez les deux derniers riders de chaque poule.

8. Répéter ensuite les étapes jusqu'à ce que tous les riders soient répartis en groupes.

Exemple avec 24 riders, 4 poules de 6 riders (le numéro correspond à l'ordre de ranking du rider):

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
21	22	23	24
20	19	18	17
13	14	15	16
12	11	10	9
5	6	7	8
4	3	2	1

### b) Comment créer des listes de départ pour des manches de LCQ ou de Finale ?

Il y a deux principes de création des listes de départ pour les LCQ ou les finales.

**Système AAL (=A)**, à utiliser quand le nombre de poules de LCQ et le nombre de poules de qualification **sont identiques**, que les deux sont pairs ou que l'un est le **double** de l'autre (par exemple, 4 poules de qualification et 4 poules LCQ, ou 6 poules de qualification et 2 demi finales).

**Système 'Serpent' (Snake = S)**, à utiliser dans les autres cas.

Nombre de Poules de LCQ	Nombre de Poules de qualification								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	-	S	S	S	S	S	S	S	S
2	-	A	S	A	S	A	S	A	S
3	-	-	A	S	S	A	S	S	S
4	-	-	-	A	S	A	S	A	S
5	-	-	-	-	A	S	S	S	S
6	-	-	-	-	-	A	S	A	S
7	-	-	-	-	-	-	A	S	S
8	-	-	-	-	-	-	-	A	S



### c) Système 'Serpent' (Snake = S)

1. Numéroté les riders allant en LCQ
  - a) Prendre le meilleur rider (qui n'est pas qualifié directement) de la dernière poule de qualification et le placer premier. Puis mettre le meilleur rider de l'avant-dernière poule de qualification, et ainsi de suite sur toutes les poules (finir par la poule A).
  - b) Répéter l'opération dans l'autre direction, c'est à dire en commençant par la poule A, et terminer par la dernière poule de qualification.
  - c) Répéter **a et b** jusqu'à ce que tous les riders soient classés.
2. Prendre ce classement et appliquer la même méthode que pour créer les listes de qualification, en commençant à [l'étape 4](#).

Quali A	Quali B	Quali C
1	1	1
2	2	2
3 ← 3	3	3 → ● 1
● 4	4	4 → 5
5 ← 9	5	5 → ● 7
● 6	6	6 → 12

LCQ A	LCQ B
1 ● → 11	1 → 12
2 ← 10	2 ● ← 9
3 ● → 7	3 → 8
4 ← 6	4 ● ← 5
5 ● → 3	5 → 4
6 ← 2	6 ● ← 1

### d) AAL System

1. Numéroté les riders allant en LCQ
  - a) Prendre le meilleur rider (qui n'est pas qualifié directement) de la dernière poule de qualification et le placer premier. Puis mettre le meilleur rider de l'avant-dernière poule de qualification, et ainsi de suite sur toutes les poules (finir par la poule A).
  - b) Répéter l'opération, dans la même direction, mais en commençant par l'avant-dernière poule, jusqu'à atteindre le rider de la poule A, et ajouter ensuite le rider de la dernière poule.
  - c) Répéter, toujours dans la même direction, jusqu'à ce que tous les riders soient classés.
2. Répartir les riders classés en poules de LCQ. Ne pas utiliser le même système.
  - a) Commencer par le haut du classement (c'est-à-dire le meilleur rider de la dernière poule de qualification) et le mettre dernier de la dernière poule. Mettre le second rider dernier de l'avant-dernière poule et continuer jusqu'à avoir un rider à la dernière position de chaque poule.
  - b) Répéter, en commençant toujours par la dernière poule, jusqu'à avoir placé tous les riders de la liste.

Quali A	Quali B	Quali C	Quali D
1	1	1	1
2 ← 4	2	2	2 ● → 1
3 ← 7	3	3 ● → 5	3 ← 8
4 ← 10	4 ● → 9	4 ← 12	4 → 11
5 ● → 13	5	5	5
6	6	6	6 ● → 14

LCQ A	LCQ B	LCQ C	LCQ D
1 ← 20	1	1	1 ● → 17
2 ← 16	2	2	2 ● → 13
3 ← 12	3	3	3 ● → 9
4 ← 8	4	4	4 ● → 5
5 ← 4	5	5	5 ● → 1

**e) Créer des poules de Demi-finales en combinant les résultats des poules de qualification et de LCQ.**

Choisir le système de AAL ou le système Serpent en regardant combien de poules de qualification se transforment en combien de poules de demi-finale.

En utilisant le système choisi, placer les riders qui se sont qualifiés directement à l'issue des poules de qualifications aux dernières places des listes de départ, selon leurs résultats lors des qualifications. Puis regarder le nombre de poules de LCQ, le nombre de poules de demi-finales et choisissez le système de répartition qui convient.

Appliquer le système et commencer en plaçant le meilleur rider de la dernière poule de LCQ sur la première place restante dans la poule de demi-finales, puis continuer avec le reste.

**f) Classement final en fonction des résultats**

Voici un exemple du classement final pour les riders ayant participé aux Demi finales :

<p><b>DEMI-FINALES – POULE 1</b>                  1ère place                  2ème place                  3ème place                  4ème place (équiv. 7ème place)                  5ème place (équiv. 9ème place)                  6ème place (équiv. 11ème place)</p>	<p>1er – 3ème place avancent en finale</p>	<p><b>FINALES</b>                  1ère place                  2ème place                  3ème place                  4ème place                  5ème place                  6ème place</p>
<p><b>DEMI-FINALES – POULE 2</b>                  1ère place                  2ème place                  3ème place                  4ème place (équiv. 7ème place)                  5ème place (équiv. 9ème place)                  6ème place (équiv. 11ème place)</p>	<p>1er – 3ème place avancent en finale</p>	

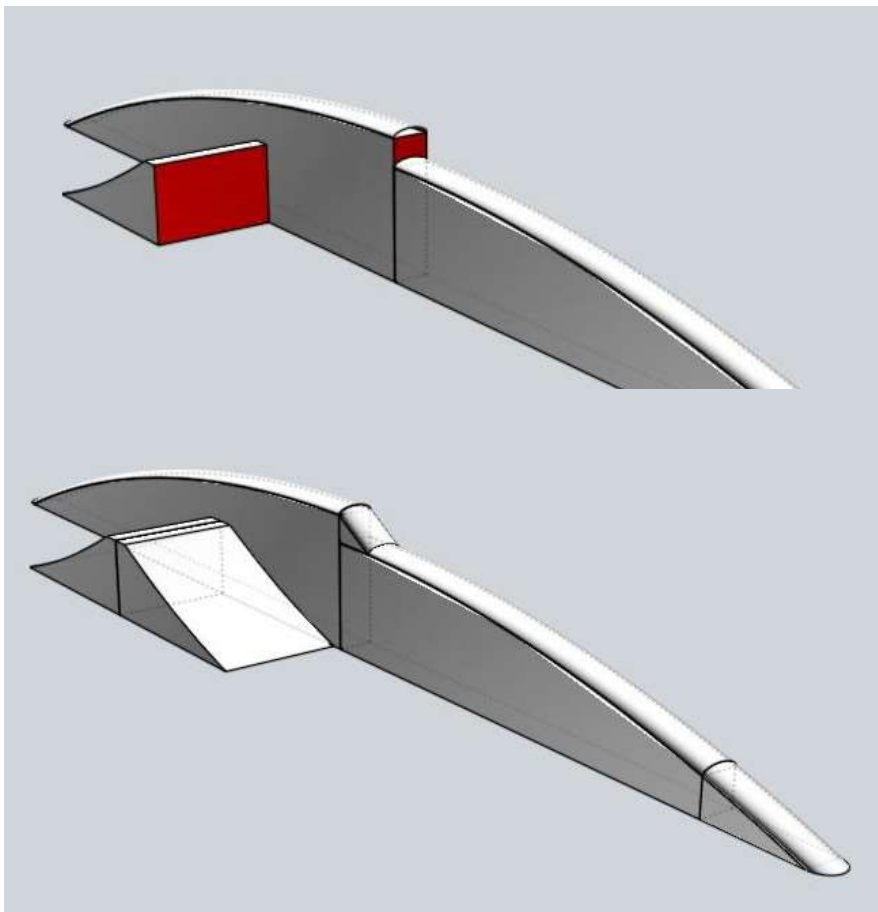
## (C) ANNEXE EXEMPLES DE MODULES

Extrait du chapitre 2 de ce règlement :

Le chef juge et l'officiel CWWC en charge de la sécurité doivent contrôler l'ensemble du site afin de s'assurer que la compétition se déroule du mieux possible, surtout lorsque le site a été construit spécialement pour la compétition. Le chef juge doit contrôler tous les modules avant les entraînements officiels ou nommer un autre officiel compétent pour le faire.

L'organisateur de la compétition est responsable de toute blessure causée par l'utilisation du téléski, les modules ou tout matériel à la disposition du public en fonctionnement normal du site.

Exemple d'un module ne pouvant pas être utilisé dans les deux sens. Il ne doit pas y avoir de surfaces verticales faisant face à la trajectoire du rider (en rouge ici pour un rider arrivant de la droite)



Exemple d'un module pouvant être utilisé dans les deux sens.

### **ATTENTION : Tuyaux ondulés – Tuyaux annelés**

L'utilisation de tubes annelés comme surface de glisse dans un module présente des risques significatifs. En raison de leur profondeur, chaque créneau devient un point d'impact structurel et permanent.

Le blocage d'une carre (avant ou arrière) ou d'un aileron (vissé ou moulé) peut survenir à tout moment et provoquer l'arrêt brutal de la planche, et la chute du rider sur le tuyau. En raison du mouvement dynamique du rider, il n'y a pas seulement un choc du corps sur le tuyau, mais des chocs sur chaque créneau du tuyau ce qui peut rapidement augmenter la gravité de la chute. Les trois principaux fabricants de modules n'utilisent pas ce type de matériel dans leurs gammes actuelles pour ces raisons de sécurité.

Le CWWC déconseille fortement la fabrication et l'utilisation de modules utilisant ces tuyaux en surface de glisse pendant les heures d'ouverture au public. Son utilisation sur des compétitions et démonstrations peut être autorisée en fonction de l'état du tuyau et du parcours, et si une information spécifique est incluse au « Briefing Riders » avant la compétition.

## (D) ANNEXE POINTS DE RANKING

	*****	*****	****	***	**	*
	6STAR	5STAR	4STAR	3STAR	2STAR	1STAR
1	1000	800	600	400	200	100
2	925	740	555	370	185	93
3	856	685	513	342	171	86
4	791	633	475	317	158	79
5	732	586	439	293	146	73
6	677	542	406	271	135	68
7	626	501	376	251	125	63
8	579	464	348	232	116	58
9	536	429	322	214	107	54
10	496	397	297	198	99	50
11	459	367	275	183	92	46
12	424	339	255	170	85	42
13	392	314	235	157	78	39
14	363	290	218	145	73	36
15	336	269	201	134	67	34
16	311	248	186	124	62	31
17	287	230	172	115	57	29
18	266	213	159	106	53	27
19	246	197	147	98	49	25
20	227	182	136	91	45	23
21	210	168	126	84	42	21
22	195	156	117	78	39	19
23	180	144	108	72	36	18
24	166	133	100	67	33	17
25	154	123	92	62	31	15
26	142	114	85	57	28	14
27	132	105	79	53	26	13
28	122	97	73	49	24	12
29	113	90	68	45	23	11
30	104	83	63	42	21	10
31	96	77	58	39	19	10
32	89	71	54	36	18	9
33	83	66	50	33	17	8
34	76	61	46	31	15	8
35	71	56	42	28	14	7
36	65	52	39	26	13	7
37	60	48	36	24	12	6
38	56	45	34	22	11	6
39	52	41	31	21	10	5
40	48	38	29	19	10	5
41	44	35	27	18	9	4
42	41	33	25	16	8	4
43	38	30	23	15	8	4
44	35	28	21	14	7	4
45	32	26	19	13	6	3
46	30	24	18	12	6	3
47	28	22	17	11	6	3
48	26	20	15	10	5	3
49	24	19	14	9	5	2
50	22	18	13	9	4	2

## (E) ANNEXE REGLES SPECIFIQUES A LA CATEGORIE "ASSIS"

2.8 Seuls les wakeboards et les kneeboards peuvent être utilisées en compétition. Ces planches doivent flotter.

3.2 Il n'y a pas de minimum points de requis sur les listes de ranking pour les riders de la catégorie «Assis».

4.1. Open "assis" : Pas de restriction d'âge

4.4. Un minimum de 2 riders de nationalités différentes est requis pour l'ouverture d'une catégorie Assis. Pour l'ouverture de catégories Assis Hommes et Assis Femmes, il faut au moins 2 riders de nationalités différentes de chaque genre.

4.8 Un minimum de 2 riders est requis pour l'ouverture d'une catégorie Assis. Pour l'ouverture de catégories Assis Hommes et Assis Femmes, il faut au moins 2 riders de chaque.

8. Pour la catégorie "Assis", les modules sans rampe d'entrée (où un ollie est nécessaire) sont interdits.

10. Lors du scoring de la catégorie 'Assis', des règles spécifiques s'appliquent.

Le score est modifié (multiplié) par le pourcentage correspondant à la catégorie du rider afin d'obtenir son score final.

Catégorie	Ratio
MP1	2.0
MP2	1.6
MP3	1.3
MP4	1,2
MP5	1.0

Une description complète est disponible dans le document « classification rules cablewakeboarding for people with disabilities »

**MP1:** pas de mouvement du tronc (sans support) dans toutes les directions. Peu ou pas d'équilibre vers l'avant et latéral. L'équilibre et les mouvements sont considérablement altérés. Le rider est incapable de tenir ou de maintenir le palonnier avec les mains. Les riders n'ont pas de rotation du tronc et n'utilisent pas les muscles abdominaux. Les riders de cette classe ont généralement une tétraplégie/quadruplégie complète, bien que des riders avec d'autres diagnostics puissent appartenir à cette catégorie.

**MP2 :** Peu ou pas de mouvement contrôlé du tronc dans toutes les directions. L'équilibre dans les directions avant et latérales est considérablement altéré et les riders utilisent leurs bras pour se remettre en position verticale lorsqu'ils sont déséquilibrés. Pas de rotation active du tronc et pas d'utilisation des muscles abdominaux. Les riders de cette catégorie sont généralement tétraplégiques ou tétraplégiques incomplets avec une capacité plus fonctionnelle ou des paraplégiques élevés, bien que bien que des riders avec d'autres diagnostics puissent appartenir à cette catégorie.

**MP3 :** Certains mouvements du tronc partiellement contrôlés vers l'avant, mais peu ou pas de mouvements latéraux contrôlés, rotation du tronc supérieur mais mauvaise rotation du tronc inférieur. Les riders de cette catégorie sont généralement des paraplégiques de niveau intermédiaire, bien que des riders avec d'autres diagnostics puissent appartenir à cette catégorie.

**MP4 :** Bon mouvement du tronc vers l'avant jusqu'aux genoux et vers le haut sans appui de bras. A une bonne rotation du tronc mais des mouvements latéraux contrôlés limités. Les riders de cette catégorie sont généralement des paraplégiques de niveau inférieur, bien que des riders avec d'autres diagnostics puissent appartenir à cette catégorie.

**MP5:** mouvement normal du tronc dans toutes les directions, capable de se déplacer d'un côté à l'autre sans aucune limite. Capable de bouger les hanches indépendamment. Les riders de cette catégorie sont généralement des amputés qui ne peuvent pas skier debout, des riders avec des lésions médullaires basses ou incomplètes avec contrôle des jambes, des riders avec un handicap minimum requis et qui affichent des mouvements latéraux (hanche) contrôlés.

Critères de qualification : seuls les riders présentant une forme de handicap correspondant aux catégories ci-dessus peuvent concourir dans la catégorie 'Assis'.

## **(F) ANNEXE COMPETITIONS VIRTUELLES OU EN LIGNE**

1. Tous les évènements seront enregistrés sur cablewakeboard.net et les riders doivent s'y inscrire afin d'obtenir résultats et points de ranking.
2. Les vidéos non montées doivent être téléchargées sur la plateforme en ligne. Merci de bien noter que "non montées" veut dire que les figures ne doivent pas être modifiées par des effets (ce qui inclut les ralentis) et filmés avec une seule caméra. La figure doit être clairement visible sur la vidéo et doit inclure la coupe et la réception. Il est possible d'ajouter en début de vidéo les sponsors, un titre ou d'ajouter en fin de vidéo un ralenti ou différentes vues pour les figures.
3. Pour les catégories de 18 riders maximum, il n'y a pas de poules ni de LCQ. S'il y a plus de 18 riders, le système de poules habituel est utilisé.
4. Les compétitions Virtuelles / en ligne peuvent être de plusieurs types:

### **COMPETITIONS ASSOCIEES A UN LIEU**

Le classement possible de ces compétitions dépend fortement des restrictions de voyage (à ce jour, seuls les événements nationaux seront possibles).

Toutes les réglementations locales liées à la pandémie doivent être respectées tout au long de l'événement.

Il n'y aura pas d'entraînement officiel, les riders peuvent s'entraîner pendant les heures d'ouverture au public.

L'organisateur doit s'assurer qu'une heure par jour minimum soit réservée pour les runs de compétition et indiquer clairement cet horaire dans le Bulletin.

Si l'organisateur le demande, les riders doivent réserver et payer les frais à l'avance.

Le parcours sera mis en place deux semaines avant le début de l'événement.

Trois riders sont nécessaires pour ouvrir une catégorie.

Tous les riders ont droit à 2 runs pour la compétition et choisiront celui qui est téléchargé pour la notation.

L'organisateur fournira un Dock dédié et les officiels seront responsable de la vidéo. Toutes les vidéos doivent être des séquences brutes, aucun montage autorisé, utilisant les mêmes angles de caméra pour tous les participants. Les vidéos seront téléchargées dans les 12 heures suivant la réalisation du run de compétition.

Pour les championnats nationaux, le Conseil de Confédération nommera un superviseur indépendant pour s'assurer que les règles sont respectées.

### **ÉVÉNEMENTS NON LOCAUX**

Les organisateurs sont invités à nous surprendre avec de nouveaux formats passionnants, les riders filmeront et téléchargeront eux-mêmes les vidéos.

5. Les organisateurs doivent rédiger le bulletin de la compétition et inclure les informations suivantes :
  - Format de compétition expliqué en détail
  - Rang demandé de l'événement (1-4 étoiles, classé, non classé), catégories
  - Règles d'inscription, frais et dates limite, durée de l'événement
  - Trophées / Gains / cadeaux
  - Critères de jugement, y compris le jugement public en ligne (max. 10%)
6. Les bulletins proposés pour les événements internationaux seront revus par le CWWC, ceux des événements nationaux par le conseil de la Confédération concernée et le jury sera nommé.
7. Les compétitions se verront attribuer le rang approprié en fonction du format, des dotations, de la durée de la compétition et des officiels sur place.
8. Les résultats définitifs seront publiés et confirmés au plus tard 24 heures après la clôture de la compétition en ligne, les détails de chaque épreuve devant figurer dans le bulletin.
9. Frais d'inscription – veuillez-vous référer au formulaire d'inscription pour plus de détails.